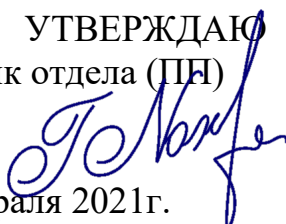


УТВЕРЖДАЮ  
Начальник отдела (ПФ)



Т.Норрис

«11» февраля 2021г.

**Инструкция по работе с «Loot Generator»  
Работа с настройками генератора**

## 1. Начало работы с инструментом

Чтобы начать работу с менеджером генератора необходимо перейти по адресу <http://loot.thomas-norris.ru/manage>.

## 2. Описание

Инструмент разделен на 4 части управления: Подземелье, Босс, Группы предметов и Список предметов (см. Рис. 1).

Часть «Подземелье» содержит в себе все необходимые подземелья, каждое подземелье может содержать боссов в части «Босс» в неограниченном количестве.

Часть «Босс» содержит боссов, находящихся в выбранном в части «Подземелье», собственно, подземелье. Каждый босс в части «Группы предметов» содержит неограниченное количество групп предметов.

Часть «Группы предметов» содержит группы предметов, находящихся в боссе, выбранном в части «Босс». Каждая группа предметов имеет шанс срабатывания от 0 до 100 процентов. Группы предметов содержат в себе предметы, находящиеся в части «Список предметов».

Часть «Список предметов» содержит предметы, находящиеся в выбранной группе предметов в части «Группы предметов».

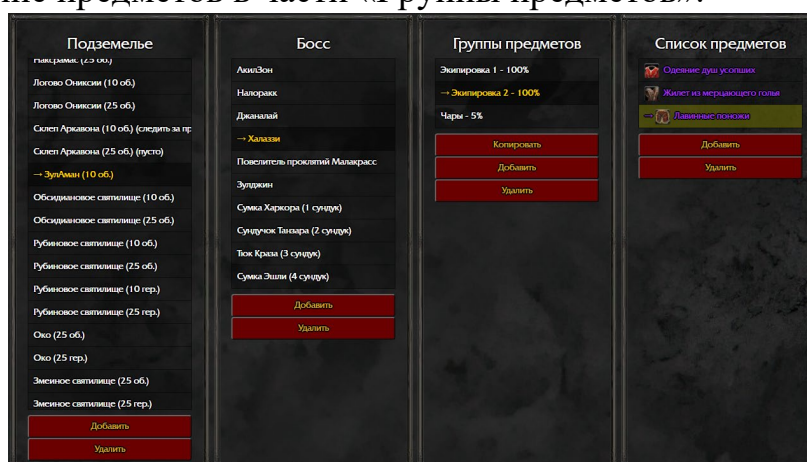


Рис. 1 «Общий вид менеджера»

## 3. Работа с менеджером

При начале работы с определенным подземельем рекомендуется в игре с привилегиями гейм-мастера сервера (желательно на тестовом сервере) проверить каждого босса в подземелье и количества групп предметов, а также то, совпадают ли выпадающие предметы с боссов, с теми что указаны в «Путеводитель по приключениям» (пункт в нижней строке «Приключения») и на сайте <https://base.opiums.eu> (если подразумевается Blizzlike контент).

Чтобы было легче воспринимать информацию мы возьмем за пример, выпадающий из Сапфирона (Наксрамас 25 об.) список предметов (см. Рис. 2).



Рис. 2 «Сгенерированный список предметов с Сапфирона (Наксрамас 25 об.)»

На указанном рисунке видно, что мы получим 5 предметов, первые 4 из которых являются предметами экипировки и последний является ключом. Соответственно при настройке групп предметов у босса мы задаем 5 групп предметов, 4 из которых будут содержать в себе предметы экипировки и последний – ключ.

Так как этот босс является представителем Blizzlike контента, то на сайте <https://base.oripums.eu> необходимо найти весь список предметов, добываемых с босса (за исключением эмблем триумфа и т.п.) (см. Рис. 3). Сортируем полученную таблицу по столбцу «Группа вещи» и определяем количество групп предметов в боссе. Здесь можно увидеть, что предметов экипировки 4 группы и отдельной группой ключ.

Имя	Уровень	Треб.	Тип	%	Группа вещи...
Ключ для доступа к героическому режиму Радужного Средоточия	1	80	Ключ	100	
Эмблема триумфа	80	80	Эмблема	100	
Перчатки Стремительной реакции	213	80	Кожаные	20	(1)
Инкрустированные костю набедренники	213	80	Латные	20	(1)
Пластинчатый шлем Великого змея	213	80	Латные	20	(1)
Знак отличия Бандита	213	80	Разное	20	(1)
Экстракт некромантского могущества	213	80	Разное	20	(1)
Кираса леденящей боли	213	80	Латные	20	(2)
Руна отражения	213	80	Разное	20	(2)
Бесконечная жалость	213	80	Разное	20	(2)
Набедренники последней обители	213	80	Кожаные	20	(2)
Отзывчивость	213	80	Тканевые	20	(2)
Сапоги великого создания	213	80	Кожаные	20	(3)
Амулет холодного взрыва	213	80	Разное	20	(3)
Привратник	213	80	Разное	20	(3)
Наплечье Благородного происхождения	213	80	Латные	20	(3)
Перчатки величия	213	80	Тканевые	20	(3)
Убийство	213	80	Кожаные	20	(4)
Космические огни	213	80	Разное	20	(4)
Кольцо удающей красоты	213	80	Разное	20	(4)
Бриджи поверженного дракона	213	80	Тканевые	20	(4)
Душа умершего	213	80	Разное	20	(4)

Рис. 3. «Предметы добываемые с Сапфирона (Наксрамас 25 об.)»

Узнать идентификатор предмета можно наведя на имя предмета и посмотреть на ссылку, выводимую в левом нижнем углу области просмотра страницы (см. Рис. 4.1).

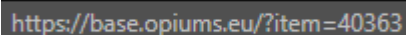


Рис. 4.1 «Идентификатор предмета на сайте»

При невозможности посмотреть идентификаторы на сайте, есть возможность использования аддона «QualityID». При наведении на предмет в игре во всплывающем окне будет показан идентификатор предмета (см. рис. 4.2).

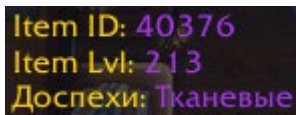


Рис. 4.2 «Идентификатор предмета в игре»

Также не стоит забывать, что у некоторых групп предметов может быть шанс срабатывания не 100, а 1 процент. Яркий пример на рисунке 5. Пренебрежение данным параметром грозит тем, что любой игрок, пожаловавшийся на откат добычи и не сделав скриншот добычи с босса может получить недостоверный список добычи с неправильным процентом срабатывания добычи, в котором, в свою очередь, содержится крайне редкий транспорт (например «Пепел Ал'ара»).

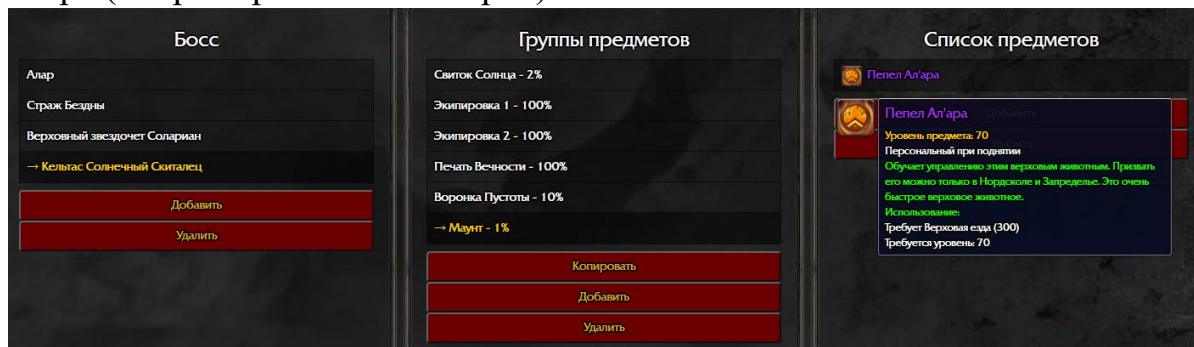


Рис. 5 «Пример правильного параметра процента срабатывания группы предметов»

На рисунке 6 также видно, что в соответствии с процентом срабатывания не всегда падает предмет «Воронка Пустоты».

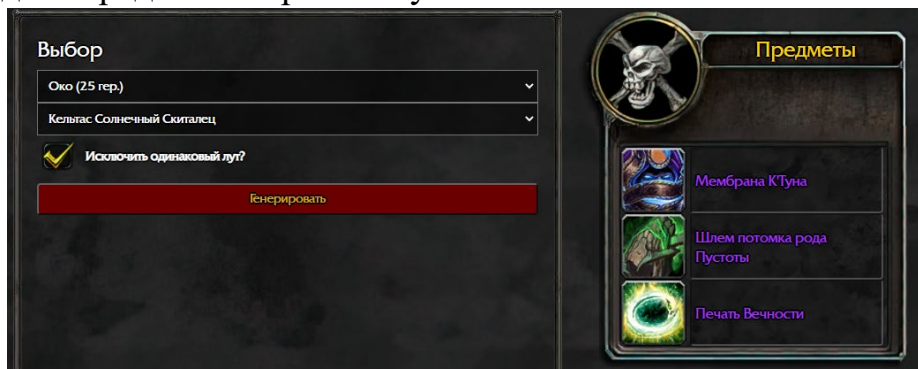


Рис. 6 «Демонстрация отсутствия в списке добычи Воронки Пустоты»

У некоторых кастомных боссов выпадающая добыча (обычно это предметы экипировки) может быть одинаковой, а это значит, что при их разработке была допущена ошибка при составлении списков выпадающих

предметов. В данном случае рекомендуется создавать одинаковые группы предметов содержащие предметы экипировки. Для исключения одинаковых предметов была добавлена функция в генератор «Исключить одинаковый лут?». При отключении данного параметра добыча, которая с некоторых боссов может быть частично одинаковой, будет дублироваться, за исключением боссов, настроенных в данной системе по Blizzlike.

Старший разработчик отдела (ПП)

A handwritten signature in blue ink, appearing to read 'E. Braun', with a stylized flourish at the end.

Э.Браун

«11» февраля 2021 г.